

ICON SYNTAX EDITOR

Version 2.0.2

GUIDE DE L'UTILISATEUR

TABLE DES MATIERES

Introduction.....	3
Pré-requis.....	3
MicroSoft ActiveSync.....	4
Installation de ISE.....	7
Lancement de ISE.....	8
Utilisation de l'IHM.....	9
Intégration d'images.....	10
Intégration de sons.....	12
Réinitialisation de ISE.....	13

Introduction

Vous venez de télécharger une version d'évaluation du logiciel **ISE** (IconSyntax Editor).

L'ami BONABLE, Homme des Neiges vous en remercie.

ISE est un logiciel qui permet la sélection d'icônes et pictogrammes dans une ou plusieurs listes hiérarchisées, elles-mêmes classées et accessibles sous forme d'onglets. Allié à un pocket PC, ce logiciel offre à la personne atteinte d'autisme et son entourage une solution simple et compacte pour construire une phrase à partir d'images stockées en mémoire.

Ce document va vous guider pas à pas, depuis l'intégration de vos propres images et sons, jusqu'à l'utilisation à proprement parler de l'interface homme/machine.

Pré-requis

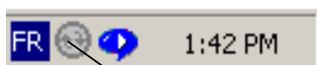
Vous devez disposer

- D'un pocket PC équipé de Windows 2003 ou Windows Mobile
- Du Compact Framework 2.0
- De MicroSoft ActiveSync actif sur votre PC de bureau
- De la dernière version 2.0.2 de Icon Syntax Editor

Microsoft ActiveSync

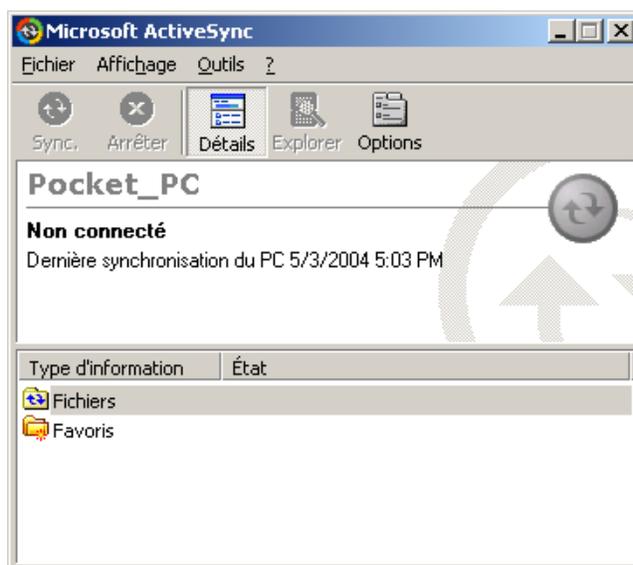
Microsoft ActiveSync vous a été délivré lors de l'achat du Pocket PC. Vous devez donc le trouver sur le CDROM de votre Pocket PC. Si ce n'est pas le cas vous devriez pouvoir le télécharger sans trop de difficulté sur Internet.

Verifiez qu' ActiveSync est installé (Présence de l'icône dans la barre des tâches)



ActiceSync installé. Pocket PC non connecté.
Lorsque le Pocket PC est connecté, cette icône devient verte.

Verifiez que « Fichiers » est synchronisé.

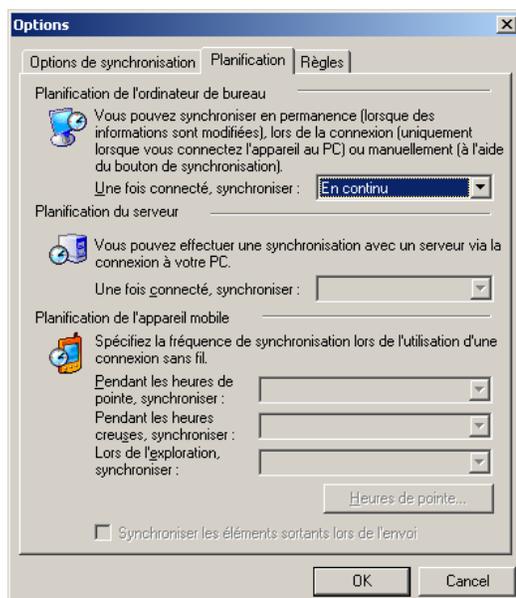


Si ce n'est pas le cas, cliquez sur l'icône Options et cochez la case « Fichiers ».



Vous êtes désormais en mesure de déposer des fichiers depuis votre PC de bureau vers le Pocket PC.

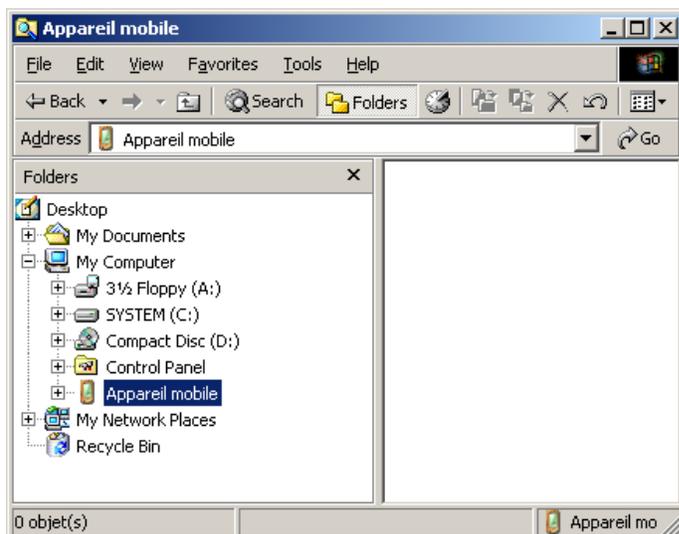
S'il est synchronisé automatiquement, la prochaine connexion de votre Pocket PC à votre PC de bureau déclenchera le transfert des données.



Lorsque MicroSoft ActiveSync est installé, vous pouvez accéder aux données partagées de votre Pocket PC.

Ces données sont accessibles au travers de l'icône Appareil Mobile de votre Explorateur de Fichiers.

Lorsque le PC n'est pas connecté à votre PC de bureau, les fichiers du Pocket PC ne sont pas visibles.



Installation de ISE

Vous disposez du fichier d'installation Icon Syntax Editor.cab

Ce fichier va installer sur votre Pocket PC :

ISE v2.0.2 sous *Program Files*

Une icône ISE accessible depuis le menu sous *Programs*

Un exemple d'arborescence et quelques images sous *My Documents/ISE/Sample*

Pré-requis :

MicroSoft Active doit être installé sur votre PC de bureau.

Votre Pocket PC doit être équipé du Compact Framework 2.0

Remarque :

Le fichier Icon Syntax Editor sera supprimé en fin d'installation. Pensez à le conserver sur votre PC de bureau.

Etape 1 :

Déposez *Icon Syntax Editor.cab* sur votre Pocket PC.

Si votre Pocket PC est raccordé à votre PC et qu'ActiveSync est lancé il vous suffit de copier *ISEv2.0.2.cab* via l'explorateur de fichiers de Windows sous *Appareil Mobile* par exemple.

Etape 2 :

Lancez l'installation

Depuis votre Pocket PC, lancez l'explorateur de fichiers et déplacez vous sous le répertoire de dépôt du fichier Icon Syntax Editor.cab.

A l'aide de votre stylet, cliquez sur Icon Syntax Editor.

Lancement de ISE

Solution 1 :

Démarrer/Programs/ISE

Solution 2 :

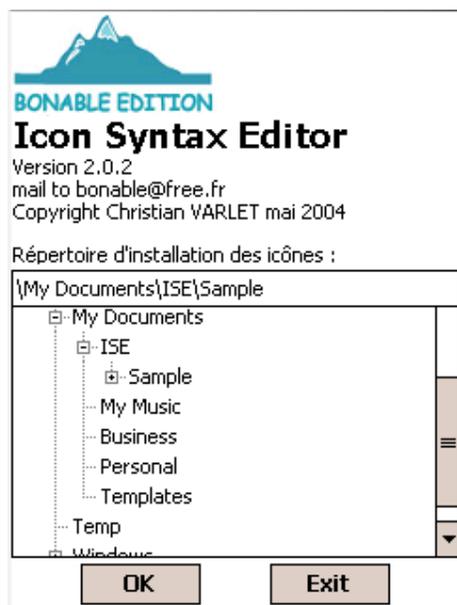
Démarrer/Programs/Explorateur de fichiers

Puis déplacez-vous jusque sous Program Files/IconSyntax Editor

Cliquez sur ISE

Lors de la première exécution, le chemin par défaut pointe sur le répertoire d'exemple. Vous pouvez modifier ce chemin en parcourant les répertoire de votre pocket PC afin de sélectionner vos propres images.

Lors des réinitialisation de ISE, le chemin par défaut sera celui de votre dernière sélection.

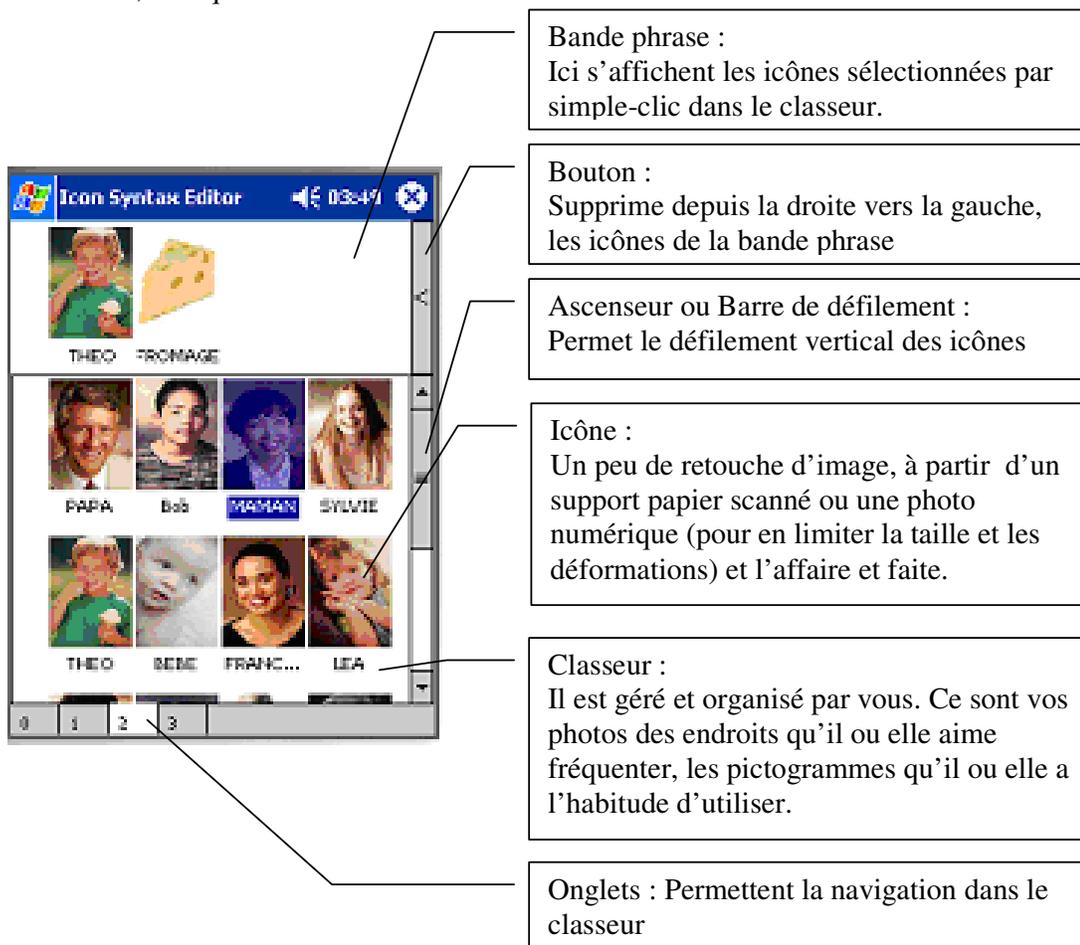


Cliquez sur le bouton <OK> pour continuer ou sur <Exit> pour quitter ISE.

ISE parcour les différents répertoires depuis ce répertoire racine à la recherche d'images au format .jpg puis affiche l'Interface Homme Machine.

Utilisation de l'IHM

L'Interface Homme/Machine a été souhaitée volontairement simple. Pas de menu, pas de fioritures, rien que l'essentiel !



The screenshot shows a window titled 'Icon Syntax Editor' with a blue title bar. The main area contains a grid of icons. The top row has two icons: a child's face labeled 'THEO' and a slice of cheese labeled 'FROMAGE'. The middle row has four icons: a man labeled 'PAPA', a woman labeled 'Bob', a woman labeled 'MAMAN', and a woman labeled 'SYLVIE'. The bottom row has four icons: a child's face labeled 'THEO', a white dog labeled 'BEBE', a woman labeled 'FRANC...', and a woman labeled 'LEA'. A vertical scrollbar is on the right side. At the bottom, there are five tabs labeled 0, 1, 2, 3, and 4. Callout boxes point to various elements: the top bar, a button on the right, the scrollbar, an icon, the grid area, the tabs, and the bottom bar.

Bande phrase :
Ici s'affichent les icônes sélectionnées par simple-clic dans le classeur.

Bouton :
Supprime depuis la droite vers la gauche, les icônes de la bande phrase

Ascenseur ou Barre de défilement :
Permet le défilement vertical des icônes

Icône :
Un peu de retouche d'image, à partir d'un support papier scanné ou une photo numérique (pour en limiter la taille et les déformations) et l'affaire et faite.

Classeur :
Il est géré et organisé par vous. Ce sont vos photos des endroits qu'il ou elle aime fréquenter, les pictogrammes qu'il ou elle a l'habitude d'utiliser.

Onglets : Permettent la navigation dans le classeur

Intégration d'images

Pour fonctionner, ISE a besoin d'images. Ces images doivent être au format JPG (jpeg).

Le logiciel va lors de son tout premier lancement, scanner le répertoire de votre choix. Il est donc indispensable d'y inclure des images.

Pour simplifier les explications, ISE est livré avec un exemple de classeur d'images. Vous pourrez bien entendu le modifier et intégrer vos propres images.

Les conseils de Bonable :

Les images restituées par ISE sont de taille 49x63 pixels. Une image d'un format supérieur aura pour effet d'allonger le temps de la phase de scannérisation et de limiter la quantité totale d'images qu'il est possible de stocker sur le Pocket PC.

De plus, si les images ne correspondent pas, à un ratio près, au format 49x63, elle subiront une déformation lors de l'affichage.

Pensez-donc à réduire les images avant de les stocker sur le PocketPC et respectez au plus près le format 49x63 pixels.

N'y passez pas non plus trop de temps ; une légère déformation est souvent invisible.

Faites l'essai ; si le résultat ne vous convient pas, retravaillez l'image...

Le classeur d'images de démonstration est installé sous *My Documents/ISE/Sample* : Il est constitué de plusieurs répertoires contenant une série d'images. Chaque répertoire regroupe les images par catégorie.

000_BASE

010_BOIRE

020_MANGER

Vous pouvez nommer ces répertoires comme vous le souhaitez. Leur nom ne s'affichera pas ; il ne vous sert qu'à vous retrouver dans votre classement et préciser l'ordre d'apparition de ces répertoires.

Ainsi, 000_BASE sera la première page du classeur dans ISE et 020_MANGER la dernière.

Le principe est le même pour les images contenues par ces répertoires

Le conseil de Bonable :

Vous avez trois chiffres pour coder vos répertoires et les images qu'ils contiennent.

Pensez à les numéroter de 5 en 5 ou de 10 en 10, vous pourrez alors intercaler un autre répertoire ou une autre image sans avoir à tout renommer.

Vous voulez ajouter vos icônes ? Créez un répertoire 030_TEST sur votre PC de bureau et stockez-y vos images. Vous-y êtes ?

Copiez maintenant ce nouveau répertoire avec votre Explorateur sous Appareil Mobile.../My Documents/ISE/Sample

Relancez le scan des images (voir chapitre suivant)

Les conseils de Bonable :

Considérez votre PC de bureau comme votre classeur de référence. Vous y conserverez les images brutes, non retouchées et vous stockerez aussi, sous une classification identique à celle du pocket PC les images et les sons du Pocket PC. Ce sera votre sauvegarde et votre environnement de travail.

Vous n'aurez qu'à recopier la nouvelle image ou le nouveau répertoire sous Appareil Mobile.../My Documents/Pictures pour qu'en connectant votre Pocket PC au PC de bureau les fichiers se mettent automatiquement à jour.

Les nouvelles images ne s'affichent pas . ? C'est normal ; passez au chapitre « Réinitialisation de ISE ».

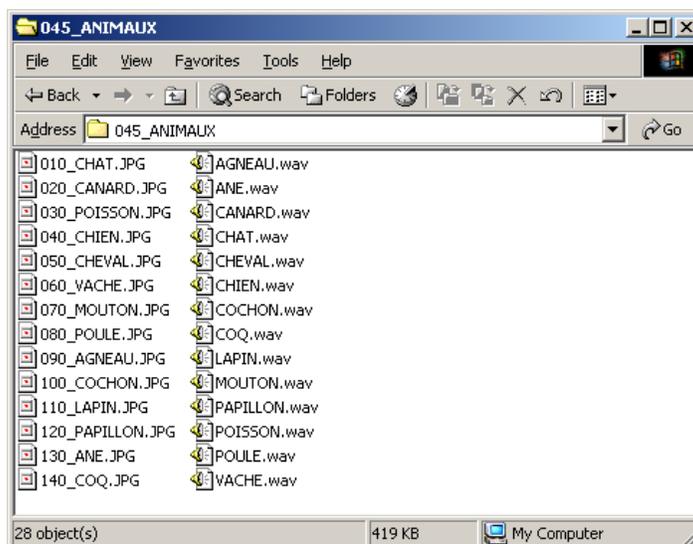
Intégration de sons

Pour fonctionner, ISE n'a pas besoin de fichiers 'son'. L'usage du son peut cependant s'avérer intéressant. Ces fichiers 'son' doivent être au format WAV (wave).

Le Pocket PC propose une solution d'enregistrement audio. Reportez vous à la notice d'utilisation pour plus d'information.

Vous pouvez aussi enregistrer les sons depuis votre PC de bureau.

Pour être exécutés, les sons doivent porter le même nom que les images, mais sans les caractères d'ordonnancement. Par exemple, 015_CHAT.jpg peut avoir le son associé « CHAT » pour peu que vous ayez effectivement enregistré le son « CHAT », que vous ayez nommé le fichier : chat.wav et l'avez stocké là où se trouve l'image CHAT.jpg



Les conseils de Bonable :

Retravaillez les sons pour supprimer tout bruit de fond et n'enregistrez que la partie utile ; pas de blanc avant ni après.

Attention : L'absence de fichier son associé à une image n'est pas un problème. Il n'y aura pas de son, c'est tout ! Focalisez-vous dans un premier temps sur les images.

Si vous voulez que la sélection de l'image : CHAT produise le son : « Miaoooouuu » plutôt que « Chat », faites « Miaoooouuu » dans le micro...

Réinitialisation de ISE

Toutes les images sont stockées en mémoire et l'application conserve en mémoire son contexte d'utilisation. Ceci vous permet d'éteindre le Pocket PC puis de remettre sous tension et de retrouver ISE dans l'état dans lequel l'aviez laissée.

Le problème, c'est qu'après tout ce travail sur vos nouvelles icônes, vous aimeriez bien qu'elle soient proposées par l'Interface Homme/Machine de ISE.

C'est ce que nous allons voir maintenant.

Le conseil de Bonable :

Ce n'est pas le plus simple mais ce n'est pas insurmontable. Je vous promets d'y travailler...

A ma décharge, une fois les images en place, vous n'allez pas y revenir très souvent.

Et puis vous allez en apprendre un peu plus sur le Pocket PC ☺

Sur le Pocket PC, exécutez « Démarrer » puis sélectionnez « Paramètres »



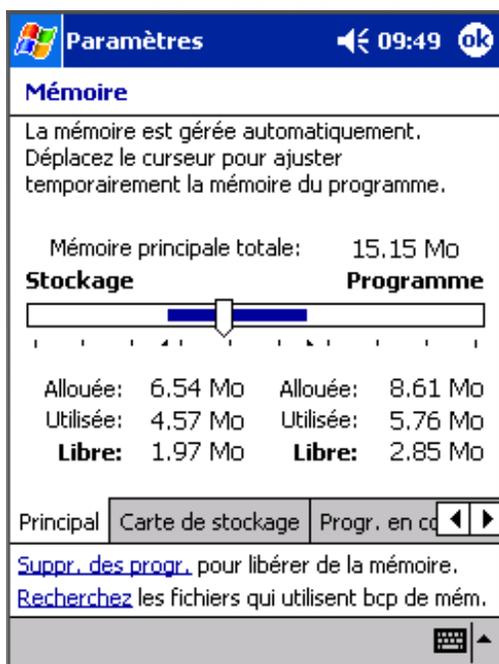
Dans l'écran « Paramètre », activez l'onglet « Système »



Puis cliquez sur l'icône « Mémoire »



Dans cet écran « Mémoire » sélectionnez l'onglet « Prog. En cours »



Dans la liste des programmes en cours d'exécution, sélectionnez Icon Syntax Editor



Puis pressez le bouton « Arrêter ».

